class Coffee:

    def \_\_init\_\_(self):

        self.water = 400

        self.milk = 540

        self.beans = 120

        self.cups = 9

        self.cash = 550

    def buy(self):

        print('What do you want to buy? 1 - espresso, 2 - latte, 3 - cappuccino, back - to main menu:')

        types\_of\_coffee = input()

        if types\_of\_coffee == "1":

            if self.water >= 250 and self.milk >= 0 and self.beans >= 16 and self.cups >= 1:

                self.water -= 250

                self.beans -= 16

                self.cups -= 1

                self.cash += 4

                print("I have enough resources, making you a coffee!")

            else:

                if self.water < 250:

                    print("Sorry, not enough water!")

                elif self.beans < 16:

                    print("Sorry, not enough beans!")

                elif self.cups < 1:

                    print("Sorry, not enough cups!")

        if types\_of\_coffee == "2":

            if self.water >= 350 and self.milk >= 75 and self.beans >= 20 and self.cups >= 1:

                print("I have enough resources, making you a coffee!")

                self.water -= 350

                self.milk -= 75

                self.beans -= 20

                self.cups -= 1

                self.cash += 7

            else:

                if self.water < 350:

                    print("Sorry, not enough water!")

                elif self.beans < 20:

                    print("Sorry, not enough beans!")

                elif self.cups < 1:

                    print("Sorry, not enough cups!")

                elif self.milk < 75:

                    print("Sorry, not enough milk!")

        if types\_of\_coffee == "3":

            if self.water >= 200 and self.milk >= 100 and self.beans >= 12 and self.cups >= 1:

                print("I have enough resources, making you a coffee!")

                self.water -= 200

                self.milk -= 100

                self.beans -= 12

                self.cups -= 1

                self.cash += 6

            else:

                if self.water < 200:

                    print("Sorry, not enough water!")

                elif self.beans < 12:

                    print("Sorry, not enough beans!")

                elif self.cups < 1:

                    print("Sorry, not enough cups!")

                elif self.milk < 100:

                    print("Sorry, not enough milk!")

        else:

            return

    def fill(self):

        w=int(input('Write how many ml of water do you want to add:\n '))

        m=int(input('Write how many ml of milk do you want to add:\n '))

        b=int(input('Write how many grams of coffee beans do you want to add:\n '))

        cp=int(input('Write how many disposable cups of coffee do you want to add:\n '))

        self.water += w

        self.milk += m

        self.beans += b

        self.cups += cp

    def take(self):

        print("I gave you $", self.cash, sep="")

        self.cash = 0

    def rem(self):

        print("The coffee machine has:")

        print(self.water, "of water")

        print(self.milk, "of milk")

        print(self.beans, "of coffee beans")

        print(self.cups, "of disposable cups")

        print("$" + str(self.cash), "of money")

    def action(self):

        while True:

            print('Write action (buy, fill, take, remaining, exit):')

            act = input()

            if act == 'buy':

                self.buy()

            elif act == 'fill':

                self.fill()

            elif act == 'take':

                self.take()

            elif act == 'remaining':

                self.rem()

            elif act == 'exit':

                break

ac = Coffee()

ac.action()